

Spielplanerstellung-Unterlagen

handball.ch



Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

Einführung und Übersicht



- Zugang
 - <https://vat.handball.ch> <http://vat-test.handball.ch>
- Systemvoraussetzungen
 - VAT wurde für HTML5 entwickelt (Responsive Design) und kann u.a. die Ansicht automatisch für Desktop-, Tablet- und Mobile-Versionen einstellen.
 - HTML5-fähiger Browser
 - Mit dem Browser von Microsoft Edge funktionieren die Module nur bedingt.

Einführung und Übersicht



- Übersicht der Rollen
 - Spielplan-Verantwortlicher mit eigener Halle
 - Verantwortlicher für Poolhallen
 - Spielplan-Verantwortlicher ohne eigene Halle

Einführung und Übersicht



- Übersicht der Module (1)
 - Mein Vereinskalendar
 - Für Vereins- & Teamtermine
 - Sind nur Warnungen – keine Sperrdaten!
 - Voll-Zugriff für alle genannten Rollen

Einführung und Übersicht



- Übersicht der Module (2)
 - Hallenplanung
 - Verwaltung meiner Hallenverfügbarkeiten
 - Hinzufügen von einzelnen Spielen

 - Voll-Zugriff für SpIV, SpIV-Stv & PhV
 - Kein Zugriff für SpIV-Ph & SpIV-Ph-Stv

Einführung und Übersicht



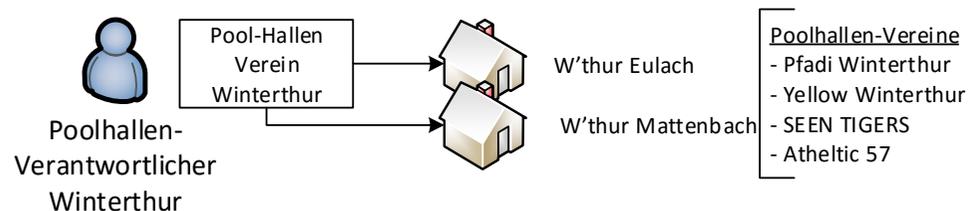
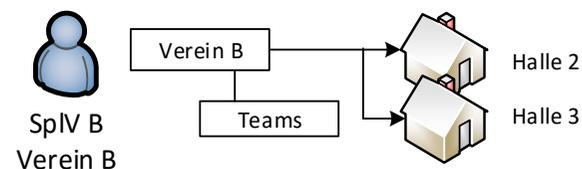
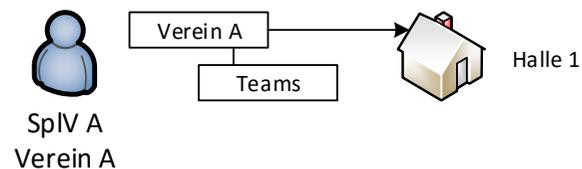
- Übersicht der Module (3)
 - Spielplanung
 - Ansetzung meiner offenen & provisorisch angesetzten Spiele nach Verein oder Team

 - Voll-Zugriff für SpIV, SpIV-Stv & PhV
 - Lesen-Zugriff für SpIV-Ph & SpIV-Ph-Stv

Einführung und Übersicht



- Prinzip der Hallenzuteilung
 - Jede aktive Halle ist einem Verein oder einem Poolhallen-Verein zugeteilt
 - Jedem aktiven Verein ist ein SpIV oder ein PhV zugeteilt



Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- **Grundlagen und Voraussetzungen**
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

Grundlagen und Voraussetzungen



- Allgemeines
 - Vorgehen & terminliche Vorgaben werden jährlich von SPuSR festgelegt
 - Kommunikation ist laufend an SplV, PhV etc. und im Internet →Downloads
 - Die Abteilung Spielbetrieb SHV:
 - erstellt die Nummernspielpläne,
 - erfasst die Gruppen und Rundendaten,
 - generiert die Spiele zur Spielansetzung durch Vereine und PhV.

Grundlagen und Voraussetzungen



■ Zeitlicher Ablauf zur Spielplan-Erstellung

Tätigkeiten SHV		Tätigkeiten SpIV & PhV
Terminkalender inter-/national	Okt.	
Rundenspielpläne, Weisungen, neue Saison	Jan.	Hallenkapazitäten beschaffen, im VAT erfassen
Ausschreibung MS und Cup an Vereine	Apr.	Meldung der Vereins- und Teamdaten
Phase 1; Gruppen, Rundendaten, Gruppenzuteilungen	Mai	Meldung der Vereins- und Teamdaten
Start neue Saison, Spielpläne generieren.	Jun	Spiele ansetzen und Spieltage gestalten
Nummerierung der Spielpläne – Spiele Definitiv	Jul.	Spiele ansetzen und Spieltage gestalten
Start Meisterschaft	Sep.	Start Meisterschaft
Phase 2; Gruppen, Rundendaten, Gruppenzuteilungen, Spielpläne generieren	Dez.	Spiele ansetzen und Spieltage gestalten

Grundlagen und Voraussetzungen



- Hilfsmittel für die Spielplan-Erstellung
 - Terminplan SHV
 - Hallenkapazitäten der Gemeinde / Stadt
 - Die wichtigsten Termine des Vereins
 - Spielplan im SHV-Web.
Anzeige aller Gruppen- oder Team-Spiele inkl. Auswärtsspiele

Grundlagen und Voraussetzungen



- Terminplan SHV (1)
 - Der Terminplan kann schon ab Jahresbeginn für die kommende Saison in den SHV-Downloads eingesehen werden
 - http://www.handball.ch/de/shv/72_downloads.htm > Kategorie «Organisation/Reglemente/Weisungen»
 - Im Terminplan sind die Spielwochenenden ersichtlich (Runde 3, 4, 5 usw.). Wochenende ohne Nummer = Ersatzdatum.

Grundlagen und Voraussetzungen



■ Terminplan SHV (2)

Terminplan SHV 2016/17 (25.12.15) ohne Männer NLA und NLE

Sperrtage wegen Männerauswahlmannschaften																		
M: A-Nati und MU21 = NLA und NLB!																		
M: U19 = NLB, 1. Liga, U19E																		
M: U17 = U19E/I + U17E/I																		
M: RA = alle U17-, U15- und U13 Meisterschaftskategorien																		
Männer																		
Tg	Dat	IHF/EHF/SHV (Nati's / EC / Verband)	NM	U21	U19	U17	RA	1. Liga	2. Liga	Liga	4. Liga	U19 E	U19 I	U19 P	U17 E	U17 I	U17 P	U15 E
FR	07.10.16	CL 3																
SA	08.10.16	CL 3 / EHFC Q2 / CC2						3	3	3	Term 3	4		Term 4	4	4	Term 4	4
SO	09.10.16	CL 3 / EHFC Q2 / CC2																
MO	10.10.16																	
DI	11.10.16																	
MI	12.10.16	CL 4																
DO	13.10.16	CL 4																
FR	14.10.16	CL 4																
SA	15.10.16	CL 4 / EHFC Q2 / CC2						4	4	4	Term 4	5		Term 5	5	5	Term 5	5
SO	16.10.16	CL 4 / EHFC Q2 / CC2																
MO	17.10.16																	
DI	18.10.16	Draw EHFC																
MI	19.10.16	CL 5																
DO	20.10.16	CL 5																
FR	21.10.16	CL 5																
SA	22.10.16	CL 5						5				6		Term 6	6	6	Term 6	6
SO	23.10.16	CL 5																
MO	24.10.16																	
DI	25.10.16																	
MI	26.10.16							C 1/8										

Beispiel Spielplan 10er 2-fach (Nr. gemäss Gruppeneinteilung)

	Runde 3		Runde 4		Runde 5	
Spiel 1	10	1	6	10	10	2
Spiel 2	9	2	5	7	1	3
Spiel 3	8	3	4	8	9	4
Spiel 4	7	4	3	9	8	5
Spiel 5	6	5	2	1	7	6

Grundlagen und Voraussetzungen



- Regeln für die Spielplanansetzung - WR Art 17.1. (1)
 - 1) Runden an Samstagen dürfen ohne Einverständnis des Gegners auch auf Sonntag angesetzt werden (sofern der Sonntag kein Sperrtag ist!).
 - 2) Runden unter der Woche dürfen ohne Einverständnis des Gegners ab 19.30 Uhr und auch +/- ein Tag angesetzt werden (d.h. MI = DI-DO), sofern DI oder DO kein Sperrtag ist.
 - 3) Anspielzeiten von Meisterschaftsspielen aller Promotion-Kategorien der U13, FU14 und U15 können nur SA zwischen 10:00 – 18:00 Uhr und So zwischen 10:00 – 17:00 Uhr angesetzt werden. Ausserhalb dieser Zeiten nur nach gegenseitiger Absprache/Zustimmung.

Grundlagen und Voraussetzungen



- Regeln für die Spielplanansetzung - WR Art 17.1. (2)
 - 4) Anspielzeiten von Meisterschaftsspielen aller Elite- und Inter-Kategorien der U13, FU14 und U15 können nur SA zwischen 11:00 – 17:00 Uhr und So zwischen 11:00 – 16:00 Uhr angesetzt werden. Ausserhalb dieser Zeiten nur nach gegenseitiger Absprache/Zustimmung.
 - 5) Bei der letzten Runde einer Gruppe/Liga darf nicht nach hinten verschoben werden. Die WB kann gleiche Anspielzeiten bei den maximalen letzten zwei Runden festlegen.
 - 6) Spiele ausserhalb dieser genannten Ansetzungen müssen mit dem Einverständnis des Gegners (Mail) gemeldet werden.

Grundlagen und Voraussetzungen



- Regeln für die Spielplanansetzung - WR Art 17.1. (3)
 - 6) Sperrdaten in den entsprechenden Ligen (wegen Nationalmannschaften und/oder Regionalauswahlen) dürfen nur mittels schriftlichen Einverständnis beider Teams angesetzt werden. Beide Teams verpflichten sich sodann aufgebotene Spieler in die entsprechende Auswahlmannschaft abzugeben. Daten sind auf dem Terminplan ersichtlich (aktuelle Version auf www.handball.ch). An nationalen Sperrtagen des SHV dürfen keine nationalen Spiele gespielt werden.
 - 7) Alle Spiele ab 01.01.xx bleiben provisorisch und können in der Spielplanerstellungphase 2 (vor Weihnachten) verschoben werden.

Grundlagen und Voraussetzungen



- Regeln für die Spielplanansetzung - WR Art 17.1. (4)
 - Spezielles für NLA und NLB:
 - 1) Rundenspiele am Samstag können in der NLA auch DO oder FR angesetzt werden, in der NLB auch am FR (nach Absprache mit dem Gegner).
 - 2) Den Mannschaften der NLA müssen vor dem Anpfiff insgesamt 45 Minuten, davon mind. 30 Minuten in der Spielhalle, Zeit zum Einspielen eingeräumt werden. Somit kann ein Vorspiel zwei Stunden vor einem NLA-Spiel angesetzt werden

Grundlagen und Voraussetzungen



- Regeln für die Spielplanansetzung - WR Art 17.1. (5)
 - Spezielles für SPL1:
 - 1) Den Mannschaften der SPL1 müssen vor dem Anpfiff insgesamt 45 Minuten, davon mind. 30 Minuten in der Spielhalle, Zeit zum Einspielen eingeräumt werden. Somit kann ein Vorspiel zwei Stunden vor einem SPL1-Spiel angesetzt werden

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- **VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)**
- Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

VAT-Module - Login

- <https://vat.handball.ch>
- Die Module sind automatisch auf den Rollen SpIV, SpIV-Stv, SpIV-Ph, SpIV-Ph-Stv oder PhV verfügbar



Klick «Login erstellen oder vergessen»



Geburtsdatum und Mailadresse

«Neues Login erstellen»

Zugriffsdaten für Vereins-Admin Tool anfordern

Hallo Roger Dolder

Du hast die Zugriffsdaten für das Vereins-Admin Tool (VAT) angefragt. Dadurch ist das alte Passwort nicht mehr gültig und neu werden.
 Mit dem folgenden Link musst du dein Passwort neu setzen. Der Link ist 1 Stunde gültig. <https://vat.handball.ch/de/RecoverRegister/Recover?key=Vdjs0bVMH4T67nyPndFVOY592IGOCopz2dXNmDaxxbTK7HCsMcnfDdMFsdQMRewOO6Ylpqdyb3Uadna3fL8dvH7z3e72PpF3GF8f>
 Hast du die Zugangsdaten nicht angefordert, dann melde dich bitte umgehend bei vat@handball.ch.

Sportliche Grüsse
 Schweiz, Handball-Verband

Klick auf Link
 Achtung: Dieser Link ist nur 1 Stunde gültig!



Neues Passwort eingeben
 Neues Passwort bestätigen

VAT-Module - Übersicht



Dashboard SHV Admin Tool

Willkommen auf dem Admin Tool des Schweizerischen Handball-Verbandes.

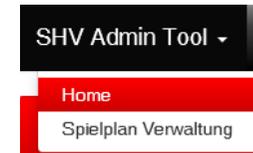
Hier werden kontinuierlich die Arbeitswerkzeuge für die Vereine und Funktionäre integriert und zur Verfügung gestellt.
Pro Verein gibt es ein Hauptzugriff für die Administration aller Spieler, Teams und Vereinsangelegenheiten.
Für Teamverantwortlichen besteht die Möglichkeit, sich ein eigenes Login zu generieren, mit dem nur bestimmte Mutationen auf das entsprechende Team bezogen möglich sind. Wie ein solches Login generiert werden kann, steht in der Anleitung unter [diesem Link](#).

::: NEW ::: Für die Module Spieler-Listen, Kaderlisten und Spieler-Lizenzierung können auch andere Vereinsfunktionäre einen Zugriff erhalten, sofern sie entsprechend codiert sind. Anfragen an vat@handball.ch.

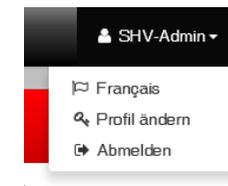
[Technische Voraussetzungen](#)

Bei Fragen bitte Mail an vat@handball.ch.

Spielplan
Verwaltung



Menü links:
Navigation zu den
Modulen



Menü rechts:
Sprache umstellen
(de/fr)

Profil ändern: Hier
kann das Passwort, der
Anmeldename und die
Adressdaten geändert
werden.

VAT-Module - Übersicht



Dashboard Spielplan Verwaltung

Hier sind die Sub-Module für die Spielplan-Verwaltung zu finden.

Mein Vereinskalendar

Hier kann ich die Termine- und Event-Daten für meinen Verein oder einzelner Teams erfassen und verwalten. Die erfassten Termine dienen nur zur Information in den Modulen „Spielplanung“ und „Hallenplanung“ und werden als Warnungen angezeigt.

Hallenplanung

In diesem Sub-Modul kann ich in der Funktion als Spielplanverantwortlicher mit eigener Halle oder als Poolhallen-Verantwortlicher die Verfügbarkeiten meiner Hallen erfassen und verwalten. Das Erfassen von Hallenverfügbarkeiten ist die Voraussetzung, damit ich ein Spiel an einem bestimmten Termin in einer Halle ansetzen kann. Während der Spielplanerstellung kann ich hier auch die Spieltage gestalten und einzelne Spiele hinzufügen.

Spielplanung

In diesem Sub-Modul können offene Spiele nach Verein und Team in Spieltage angesetzt werden.

Die drei Module für die Spielplangestaltung:

- Mein Vereinskalendar
- Hallenplanung
- Spielplanung

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- **Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen**
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

Modul «Mein Vereinskalendar»



- Termine für meinen Verein oder Teams erfassen.
- Termine werden als Warnungen in den Modulen «Spielplanung» und «Hallenplanung» und angezeigt.
- Es können nur Termine zur laufenden Saison erfasst werden (1.6.xx – 31.5.xx – aktive Teams).
- Termine für SG's müssen durch den Stammverein erfasst werden.
- Ein Termin kann nicht für ein Team erfasst werden, für das bereits ein Spiel zu diesem Zeitpunkt angesetzt ist.

Modul «Mein Vereinskalendar»



Dashboard Spielplan Verwaltung

Hier sind die Sub-Module für die Spielplan-Verwaltung zu finden.

Mein Vereinskalendar

Hier kann ich die Termine- und Event-Daten für meinen Verein oder einzelner Teams erfassen und verwalten. Die erfassten Termine dienen nur zur Information in den Modulen „Spielplanung“ und „Hallenplanung“ und werden als Warnungen angezeigt.

Dashboard Spielplan Verwaltung

Klick «Mein Vereinskalendar»

Mein Vereinskalendar HC Malters [0]

Hier kann ich die Termine- und Event-Daten für meinen Verein oder einzelner Teams erfassen und verwalten. Die erfassten Termine dienen nur zur Information in den Modulen „Spielplanung“ und „Hallenplanung“ und werden als Warnungen angezeigt.

Termine

Datum von	Datum bis	Beschreibung	Teams
Es sind keine Termine für den Verein oder ein Team erfasst.			

Auswahl bei mehreren Vereinen

Klick «Hinzufügen»

Modul «Mein Vereinskalendar»

Termin erfassen



Termin erfassen

Verein: HC Malters [1] 1

Datum von/bis: 24.04.2016 08:00 bis 24.04.2016 18:00 2

Beschreibung: Schülerturnier

Verein/Team:

- alle ---
- HC Malters (M2)
- HC Malters (M3)
- HC Malters (F1)
- SG Malters/Menznau (F2)
- HC Malters (MU17)
- HC Malters (MU15)
- HC Malters (MU13-T)
- HC Malters (MU11)
- HC Malters (FU18)
- HC Malters (FU13 T)

3

4 **Speichern und schliessen** **Zurück**

- 1) Auswahl Verein/e, welche/r meiner Person zugeteilt ist/sind
- 2) Datum von/bis eingeben inkl. Uhrzeit im Format 00:00. Es können nur Termine innerhalb der laufenden Saison erfasst werden.
- 3) Einzelne Teams auswählen oder ganzen Verein (alle Teams)
- 4) Speichern und schliessen

Termin erfolgreich gespeichert

- 1) Mutationen an erfassten Terminen
- 2) Termin löschen

Erfolgreich - Mutationen erfolgreich ausgeführt. X

Termine **Hinzufügen**

	Datum von	Datum bis	Beschreibung	Teams	
	So 24.04.2016 08:00	So 24.04.2016 18:00	Schülerturnier	--- alle ---	

1 2

Praktische Übung



1. Termine für «meinen» Verein erfassen

Generelles zu den Modulen «Hallenplanung» und «Spielplanung»



- Im Modul «Spielplanung» werden nur offene und provisorisch angesetzte Spiele zur Bearbeitung angezeigt.
- Im Modul «Hallenplanung» werden nur definitiv fixierte Spiele und provisorisch angesetzte Spiele angezeigt.
Mutationen können nur an den provisorisch angesetzten Spielen vorgenommen werden.
- Im Detail gelten folgende Definitionen:

Generelles zu den Modulen «Hallenplanung» und «Spielplanung»



Modul:	Spielplanung		Hallenplanung	
Spielstatus:	Provisorisch angesetzte Spiele	Nicht angesetzte Spiele	Definitiv fixierte Spiele	Provisorisch angesetzte Spiele
Mutation:	Spiele können <u>umgeteilt</u> werden.	Spiele können <u>zugeteilt</u> werden.	Keine Mutationen mehr, Spiele sind fixiert. Mutationen nur noch mit kostenpflichtiger Spielverschiebung möglich.	Spieltag gestalten Spiele können noch mutiert werden.
Generelles Mutationsdatum (Bis-Datum) 1)	Kleiner Bis-Datum	Kleiner Bis-Datum	Grösser Bis-Datum	Kleiner Bis-Datum
Spieltyp	Meisterschaft & Cupspiele	Meisterschaft & Cupspiele	Meisterschaft & Cupspiele	Meisterschaft & Cupspiele
Spielstatus	Nicht ausgetragen Verschoben	Nicht ausgetragen Verschoben	Alle	Nicht ausgetragen Verschoben
Meisterschafts-Spiel	Spiel nicht nummeriert. Mit zugeteilter Halle	Spiel nicht nummeriert. Ohne zugeteilter Halle	Spiel nummeriert Mit oder ohne zugeteilter Halle*	Spiel nicht nummeriert. Mit zugeteilter Halle
Cup-Spiel	Runde nicht Definitiv Mit zugeteilter Halle	Runde nicht Definitiv Ohne zugeteilter Halle	Runde Definitiv Mit oder ohne zugeteilter Halle*	Runde nicht Definitiv Mit zugeteilter Halle

1) Bis zu diesem Datum können Spiele durch die Vereine angesetzt werden. Danach kann SPuSR kann FineTunen & Nummerieren.

Generelles zu den Modulen «Hallenplanung» und «Spielplanung»



- Warnungen & Fehlermeldungen
 - Bei Fehlermeldung muss eine Alternative für eine Spielansetzung gesucht werden. Ausnahme bei den Gruppensperrtagen (z.B. Nati, RA, etc.).
 - Bei Warnungen kann das gewünschte Spieldatum mit dem Button «Trotzdem speichern» gespeichert werden.
 - Wird eine Warnung mit * ignoriert, wird ein Log-Eintrag erstellt (User, Aktion). In diesen Fällen ist der «Ignorierer» in der Beweispflicht, z.B. muss er bei Rückfragen die entsprechende Korrespondenz mit dem Spielpartner vorlegen können.

Generelles zu den Modulen «Hallenplanung» und «Spielplanung»



Spielprüfung	Typ	Beschreibung / Meldung
Hallenverfügbarkeit	Fehler	Das Spiel kann nicht angesetzt werden. Die Halle ist nicht verfügbar. Ändere den Spielbeginn. → Für das betroffene Spiel ist zu wenig verfügbare Zeit in der Halle vorhanden.
Teamverfügbarkeit	Fehler	Team B ist zu diesem Zeitpunkt nicht Verfügbar. → Das betroffene Team hat zu diesem Zeitpunkt bereits ein Spiel.
Differenztage	Warnung*	Die Ansetzung des Spiels an diesem Datum verletzt die Regel der Differenztage (2) für Team B. → Das Team hat bereits innerhalb der X Tage ein Spiel. Ansetzung nur nach Absprache mit dem Spielpartner.
Gruppenphase Datum Von	Warnung*	Das Spieldatum liegt vor dem Gruppenhasenstart vom 01.09.20xx. → Ansetzung nur nach Absprache mit dem Spielpartner.

* Log-Eintrag

Generelles zu den Modulen «Hallenplanung» und «Spielplanung»



Spielprüfung	Typ	Beschreibung / Meldung
Gruppenphase Datum Bis	Fehler	Das Spiel kann nicht nach dem Gruppenphasen-Ende angesetzt werden (15.12.20xx). → Wähle einen neuen Spieltermin.
Gruppensperrtage	Fehler	Prüft, ob das Spiel nicht an einem Gruppen-Sperrtag angesetzt werden soll. Für MS und Cup-Spiel. → Das Spiel kann nur nach Absprache mit dem Spielpartner durch den SHV-SPuSR angesetzt werden.
Runden-Daten	Warnung*	Die Spielansetzung ist nicht innerhalb der vorgegebenen Rundendaten (10.-11.9.20xx). → Das Spiel kann nur nach Absprache mit dem Spielpartner angesetzt werden.
Verein/Team-Daten	Warnung	Team B hat zu dieser Zeit eine Abwesenheit erfasst. → Wenn möglich nach einer Alternative suchen. Evtl nach Rücksprache mit dem Spielpartner.

* Log-Eintrag

Generelles zu den Modulen «Hallenplanung» und «Spielplanung»



■ Kontaktanzeige bei Warnungen und Fehlermeldungen

Warnung - Bitte überprüfen Sie die Meldung und versuchen Sie es erneut. X

10:00 - HC Malters vs TV Zofingen 1

- Differenztag: Die Ansetzung des Spiels an diesem Datum verletzt die Regel der Differenztage (D) für HC Malters (F1).
- Rundendatum: Die Spielansetzung ist nicht innerhalb der vorgegebenen Rundendaten (28.01.2016).

Kontaktdaten der **Spielplan-Verantwortlichen** anzeigen.

Trotzdem speichern

Bei Warnungen und Fehlermeldungen wird im Text ein Link zu den Kontaktdaten der Spielplan-Verantwortlichen für Absprachen angezeigt (Stammverein).

A	B	C	D	E	F	G	H	I
Verein	Funktion	Kontaktperson	Mail P	Mail G	Mobile	Tel P	Tel G Zentrale	Tel G Direkt
HC Malters	Spielplanverantwortlicher	Aregger Daniel	resultate@ihv.ch	daniaregger@spycherhus.ch		+41 41 497 04 21		
HC Malters	Spielplanverantwortlicher	Aregger Markus	kusisusi@spycherhus.ch			+41 41 497 04 20	+41 41 499 91 65	
HC Malters	Spielplanverantwortlicher	Erni Susi	susi16@regiocom.ch		+41 78 807 74 83			+41 41 281 10 21

Pause?

-

Pause!

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

Modul «Hallenplanung»

Übersicht (1)



- Erfassung und Verwaltung der Hallenverfügbarkeiten.
- Erfassen von Hallenblockzeiten.
- Spieltaggestaltung einzelner Spieltage.
- Nur provisorisch angesetzte Spiele können geändert werden.
- Definitiv fixierte Spiele (MS, Cup) können nicht mehr geändert werden.
- Einzelne Spiele können jederzeit in einen Spieltag hinzugefügt werden (Ganze CH).

Modul «Hallenplanung»

Übersicht (2)



Hallenplanung

Halle

--- alle ---

Eigene Hallen

--- alle ---

Uster Buchholz

Uster Oberuster

nur lesen

Volketswil Gries - [nur lesen]

In diesem Sub-Modul können Hallenreservierungen
Solange die Spiele nicht auf dem Status Definitiv s
werden.
Spiele sind definitiv fixiert, wenn die Meisterschafts
können nur noch mittels offizieller Spielverschiebung mutiert werden.
Einzelne offene Spiele können jederzeit in einen Spieltag hinzugefügt werden. Die Hallenreservierungen mit den Spieltagen können in eine Excel-
Datei exportiert werden.
Neu ab M... 2016 können die Hallenressourcen der SG-V... oder auch der zugeteilten Poolhallen eingesehen werden.

Export Hallendaten
Zur Spielplanung
Hallenverfügbarkeit erfassen

5

von
bis

anzeigen

<input checked="" type="checkbox"/> Sa 09.04.2016	14:00 - 21:30 [180]	3 Spiele [2 1]	Uster Buchholz	HD: TV Uster	▼
<input checked="" type="checkbox"/> So 10.04.2016	10:00 - 20:00 [600]	0 Spiele [0 0]	Uster Buchholz	HD:	▼
<input checked="" type="checkbox"/> Sa 16.04.2016	11:00 - 15:00 [0]	2 Spiele [0 2]	Wetzikon Egg	HD: HC KZO Wetzikon	▼

- 1) Auswahl meiner Hallen nach Eigenen und «nur lesen» (SG- oder Poolhallen).
- 2) Export der Hallendaten nach Filter
- 3) Direkter Link zum Modul Spielplanung.
- 4) Neue Hallenverfügbarkeiten erfassen.
- 5) Anzeige Filter. Eingrenzung mit Datum von / bis. Vorgabe ist aktuelles Datum.
- 6) Hallenverfügbarkeit ändern

Modul «Hallenplanung»

Übersicht (3)



Hallenplanung

Halle

- alle ---
- Eigene Hallen**
- alle ---
- Uster Buchholz
- Uster Oberuster
- nur lesen**
- Volketswil Gries - [nur lesen]

In diesem Sub-Modul können Hallenreservierungen... Solange die Spiele nicht auf dem Status Definitiv... werden. Spiele sind definitiv fixiert, wenn die Meisterschaft... können nur noch mittels offizieller Spielverschiebung mutiert werden. Einzelne offene Spiele können jederzeit in einen Spieltag hinzugefügt werden. Die Hallenreservierungen mit den Spieltagen können in eine Excel-Datei exportiert werden. **Neu ab März 2016** können die Hallenressourcen der SG-V... oder auch der zugeteilten Poolhallen eingesehen werden.

Export Hallendaten
Zur Spielplanung
Hallenverfügbarkeit erfassen

5 von bis anzeigen

<input checked="" type="checkbox"/> Sa 09.04.2016	14:00 - 21:30 [180']	3 Spiele [2 1]	Uster Buchholz	HD: TV Uster	▼
<input checked="" type="checkbox"/> So 10.04.2016	10:00 - 20:00 [600']	0 Spiele [0 0]	Uster Buchholz	HD:	▼
<input checked="" type="checkbox"/> Sa 16.04.2016	11:00 - 15:00 [0']	2 Spiele [0 2]	Wetzikon Egg	HD: HC KZO Wetzikon	▼

7) Erfasste Hallenverfügbarkeiten bzw. Spieltage

10:00 - 20:00 [600']

14:00 - 21:30 [180']

11:00 - 15:00 [0']

3 Spiele [2 | 1]

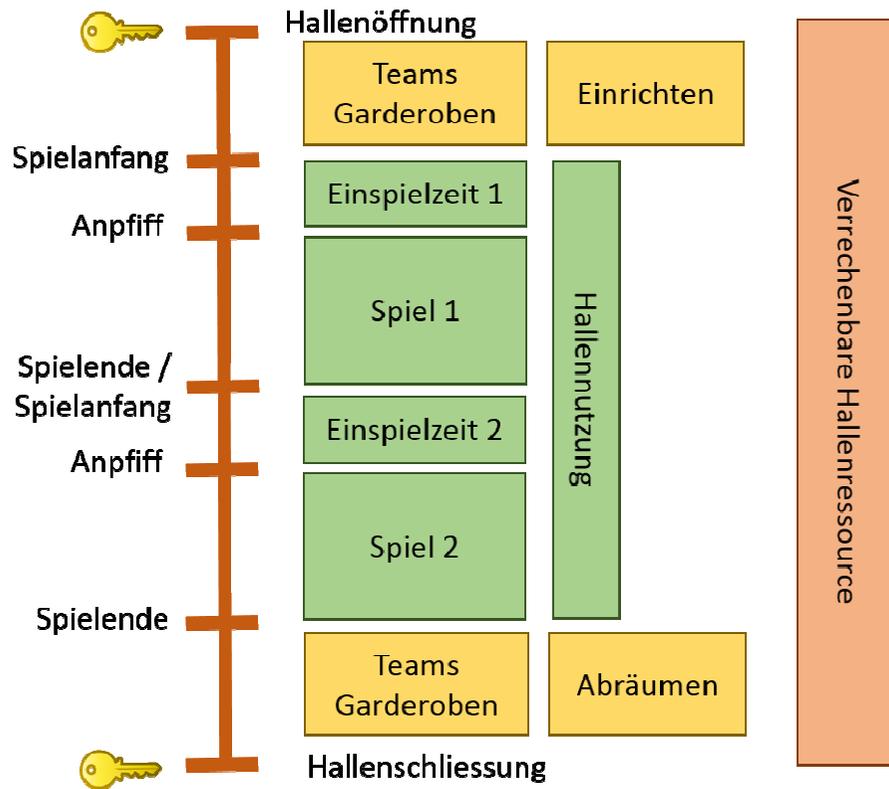
[2 Definitive | 1 provisorisches Spiel]

8) Hallendienst. Wird autom. gesetzt, kann geändert werden.

9) Hallenverfügbarkeit bzw. Spieltag zur Detailansicht für die Spieltaggestaltung aufklappen

Modul «Hallenplanung»

Übersicht (4)



- Generell werden die Öffnungszeiten für die Ansetzung der Spiele benötigt (Einspielzeit & Spieldauer).
- Es kann pro Tag nur eine Hallenöffnungszeit angegeben werden.
- Terminerfassung bis maximal 24 Monate im voraus.
- Im VAT muss die Netto-Hallennutzung eröffnet sein; Spielanfang erstes Spiel (inkl. Einspielzeit) bis Spielende letztes Spiel; 15:00 – 21:00 Uhr.

Modul «Hallenplanung»

Einmaliger Termin erfassen



Hallenverfügbarkeit erfassen

Halle: Uster Bildungszentrum

Modus für Termin: einmalig

Bemerkung:

Einmaliger Termin

Datum*: 02.03.2016 Zeit von: 09:03 Zeit bis: 23:59

Speichern und schliessen Speichern Zurück

- Halle auswählen.
- Modus für Termin auf «einmalig».
- Bemerkungen dienen der eigenen Information zu den Hallenverfügbarkeiten.
- Datum mit der Zeit von / bis (Zeitformat hh:mm)

Modul «Hallenplanung»

Wiederholungs-Termin erfassen



Hallenverfügbarkeit erfassen

Halle: Uster Bildungszentrum

Modus für Termin: wiederholung

Bemerkung:

Wiederholungs-Termin

Termin Start*: 1.9.2016 Zeit von: 13:30 Zeit bis: 22:00

Jeden *
Mo Di Mi Do Fr Sa So

Termin Ende*
 Ende Saison
 Endet am:

- Halle auswählen.
- Modus für Termin auf «Wiederholung».
- Im Beispiel: jeden Samstag 13:30 bis 22:00 bis Ende Saison.
- Es können Termine bis maximal 24 Monate im voraus erfasst werden.
- Achtung: das System generiert für jeden verfügbaren Tag der Terminserie einen einzelnen Eintrag.

Modul «Hallenplanung»

Hallenverfügbarkeit ändern



Hallenverfügbarkeit für Wetzikon Egg ändern

Datum	05.03.2016
Zeit von - Zeit bis	<input type="text" value="08:00"/> <input type="text" value="18:00"/>
Aktuelle Hallenbelegung	08:30 - 10:30 - 1 [0 1] Spiele
Kategorie	Offen <input type="checkbox"/>
Bemerkung	<input type="text"/>

- Die Von-/Bis-Zeiten können nur soweit geändert werden, wie sie nicht bereits angesetzte Spiele tangieren.
- Andernfalls müssen zuerst entsprechende Spiele aus dem Spieltag gelöscht oder verschoben werden.

Modul «Hallenplanung»

Hallenverfügbarkeit löschen



Sa 16.04.2016 14:00 - 21:30 [450] 0 Spiele [0 | 0] Uster Buchholz HD: ^

Bemerkung

- Eine Hallenverfügbarkeit kann nur gelöscht werden, wenn kein Spiel im Spieltag gespeichert ist.
- Durch aufklappen steht der Button «Löschen» bereit.

Modul «Hallenplanung»

Hallenblockzeit



So 07.05.2017 08:00 - 21:15 [795] 0 Spiele [0 | 0] Uster Buchholz HD: 1

Fixiert	Zeit von	EZ	Anpfiff	Spielende	Liga-Gruppe	Heim	Gast	Spiel-Nr.
	08:00		08:00	12:00	U13-Spieltag			

Speichern Hinzufügen Blockzeit erfassen 5

4 2

- 1) Durch aufklappen des Spieltages
- 2) steht der Button «Blockzeit erfassen» zur Verfügung.
- 3) Start-, Endzeit und Grund eintragen
- 4) und speichern
- 5) Blockzeit löschen
- 6)  Symbol für Blockzeit im Spieltag

- Blockzeiten können für U13-Turniere, RA-Turniere/Trainings, SHL/SPL-, Länderspiele oder «Mittagspause» eingesetzt werden.
- Während einer Blockzeit kann kein Spiel angesetzt werden.
- Es können mehrere Blockzeiten pro Spieltag erfasst sein.
- Blockzeit ist fix und kann nur durch anpassen verschoben werden.

Modul «Hallenplanung»

Ansicht für SpIV von Poolhallen-Vereine



- Der Spielplan-Verantwortliche von Poolhallen-Vereine hat keine Einsicht in die Planung seiner Poolhallen.

SHV Admin Tool ▾ Spielplan Verwaltung ▾ Test SpIV HC Bruggen [bruggen] ▾

Hallenplanung

In der Funktion als Spielplanverantwortlicher eines Poolhallen-Vereins können keine Mutationen im Modul Hallenplanung vorgenommen werden.

Praktische Übung



2. Hallenverfügbarkeiten für «meinen» Verein erfassen

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- **Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen**
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1
 - **Modul «Spielplanung»**
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2
- Kontakte im Spielbetrieb

Modul «Spielplanung»

Übersicht



Spielplanung HC Malters - Ganzer Verein [6 | 8] 1

In diesem Sub-Modul können offene Spiele nach Verein oder Team in Spieltage angesetzt werden.
In der Verein/Team-Auswahl erscheinen nur Teams, welche noch nicht angesetzte oder provisorisch angesetzte Spiele haben. Steht ein Team nicht zur Auswahl, sind alle Spiele für dieses Team angesetzt. 2 3

Nur nichtangesetzte Spiele 4 5 Differenztage 6 von bis 7

HC Malters - Ganzer Verein 6 Nur nichtangesetzte Spiele | 8 Provisorisch angesetzte Spiele

R	Rundendatum	Heim	Gast	8	Hallenverfügbarkeit 9	Auto Zeit 10	Anpfeift 11	Spieldauer
13	23.01.-23.01.16	HC Malters	TV Sarnen	MU17	Sa 23.01.16 10:00 - 22:00 Malter	<input type="checkbox"/>	11:00	60
16	28.01.-31.01.16	HC Malters	TV Zofingen 1	F1	--- auswählen ---	<input checked="" type="checkbox"/>	20:00	90
14	30.01.-30.01.16	HC Malters	SG Ruswil/Wolhusen	MU17	Mi 13.01.16 18:00 - 23:59 Malter	<input type="checkbox"/>	20:00	60
18	20.02.-21.02.16	HC Malters	SG Yverdon & Crissier	F1	--- auswählen ---	<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	90
16	27.02.-27.02.16	HC Malters	HR Hochdorf	MU17	Sa 27.02.16 10:00 - 22:00 Malter	<input type="checkbox"/>	14:00	60
19	27.02.-28.02.16	HC Malters	SG Ruswil/Wolhusen/Spono	F1	So 28.02.16 10:00 - 22:00 Malter	<input type="checkbox"/>	13:30	90

12

- 1) Verein oder Team wählen
- 2) Export Spieldaten (Filter)
- 3) Direkt zur Hallenplanung
- 4) Alle oder nur nicht angesetzte Spiele
- 5) Diff.-Tage +/- Rundendatum
- 6) Datum von/bis der offenen Spiele
- 7) Filter anzeigen
- 8) Tausche Heim- und Auswärtsspiel

Modul «Spielplanung»

Übersicht



Spielplanung HC Malters - Ganzer Verein [6 | 8] 1

In diesem Sub-Modul können offene Spiele nach Verein oder Team in Spieltage angesetzt werden.
In der Verein/Team-Auswahl erscheinen nur Teams, welche noch nicht angesetzte oder provisorisch angesetzte Spiele haben. Steht ein Team nicht zur Auswahl, sind alle Spiele für dieses Team angesetzt. 3

[Export Spielplan](#) Zur Hallenplanung

Nur nichtangesetzte Spiele 5 Differenztage 6 von bis 7 [Anzeigen](#)

HC Malters - Ganzer Verein 6 Nur nichtangesetzte Spiele | 8 Provisorisch angesetzte Spiele

R	Rundendatum	Heim	Gast	8	Hallenverfügbarkeit	9	Auto Zeit	Anpfeiff	Spieldauer
13	23.01.-23.01.16	HC Malters	TV Sarnen	MU17	Sa 23.01.16 10:00 - 22:00 Malters	10	<input type="checkbox"/>	11:00	60
16	28.01.-31.01.16	HC Malters	TV Zofingen 1	F1	--- auswählen ---		<input checked="" type="checkbox"/>	11	90
14	30.01.-30.01.16	HC Malters	SG Ruswil/Wolhusen	MU17	Mi 13.01.16 18:00 - 23:59 Malters		<input type="checkbox"/>	20:00	60
18	20.02.-21.02.16	HC Malters	SG Yverdon & Crissier	F1	--- auswählen ---		<input checked="" type="checkbox"/>	00:00	90
16	27.02.-27.02.16	HC Malters	HR Hochdorf	MU17	Sa 27.02.16 10:00 - 22:00 Malters		<input type="checkbox"/>	14:00	60
19	27.02.-28.02.16	HC Malters	SG Ruswil/Wolhusen/Spono	F1	So 28.02.16 10:00 - 22:00 Malters		<input type="checkbox"/>	13:30	90

[Speichern](#) 12

- 9) Auswahl-Feld
Hallenverfügbarkeit
- 10) Checkbox «Auto-Zeit» –
Spiel wird auf ersten
möglichen Zeitpunkt im
Spieltag angesetzt.
- 11) Oder Eingabe einer
gewünschten Anpfeiff-Zeit im
Feld daneben.
- 12) Mit «Speichern» können
einzelne oder alle
geänderten Spiele
gespeichert werden.

Modul «Spielplanung»

Heim- und Auswärtsspiel tauschen



⇒ R3 - 20.01.-27.01.16 - HC KZO Wetzikon \$ vs HSG Pfäffikon-Fehraltorf \$

Achtung: Mit dieser Funktion können die vorgegebenen Rundenspiele mit dem Heim-/Gast-Recht abgetauscht werden. Bedeutet zum Beispiel; „Mein Heimspiel in der Runde 1, wird zum Heimspiel in der Runde 10“. Für den Spielpartner bedeutet dies sinngemäss das Umgekehrte; Sein Heimspiel in der Runde 10, wird zum Heimspiel in der Runde 1. Dieser Abtausch muss mit dem Spielpartner vorgängig abgesprochen sein. Es ist nicht erlaubt, das Heimspiel von der Runde 1 (1.9.xx-10.9.xx) „einfach“ im Januar anzusetzen und umgekehrt. In diesem Fall muss die Paarung gekehrt werden. Es können nur Meisterschaftsspiele gekehrt werden, welche noch im Status provisorisch und nicht angesetzt sind.

R	Rundendatum	Paarung
<input checked="" type="radio"/>	12 23.03.-30.03.16	HSG Pfäffikon-Fehraltorf \$ - HC KZO Wetzikon \$

Speichern und schliessen Zurück

- Mit dem Symbol  können Heim- und Auswärtsspiel getauscht werden.
- Bei mehr als einer Doppelrunde stehen mehrere Spiele zur Auswahl.
- Spiel wählen und speichern.

Beispiel: 1.9.xx Team A – Team B
 10.1.xx Team B – Team A  1.9.xx Team B – Team A
 10.1.xx Team A – Team B

Modul «Spielplanung»

Ansicht für SpIV von Poolhallen-Vereine



SHV Admin Tool ▾ Spielplan Verwaltung ▾ Test SpIV HC Bruggen [bruggen] ▾

Spielplanung HC Bruggen - Ganzer Verein [16 | 24] ▾

In diesem Sub-Modul können offene Spiele nach Team in Spieltage angesetzt werden.
In der Verein/Team-Auswahl erscheinen nur Teams, welche auch noch offene Spiele haben. Steht ein Team nicht zur Auswahl, sind alle Spiele für dieses Team angesetzt.

[Export Spieldaten](#) [Zur Hallenplanung](#)

- Der Spielplan-Verantwortliche von Poolhallen-Vereine kann keine Mutationen in der Spielplanung vornehmen.

Praktische Übung



3. Offene Spiele für «meinen» Verein provisorisch ansetzen

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- **Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen**
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- Kontakte im Spielbetrieb

Modul «Hallenplanung»

Hallendienst setzen



So 28.02.2016 10:00 - 20:00 [90'] 5 Spiele [1 | 4] Uster Buchholz

handball züri birch
HC Malters
TV Uster

	Fixiert	Zeit von	EZ	Anpfiff	Spielende	Liga-Gruppe	Heim	Gast	Spiel-Nr.	
1	<input type="checkbox"/>	10:00	0	10:00	11:30	F1	HC Malters	Handball Emmen		x
2	<input checked="" type="checkbox"/>	13:00	0	13:00	14:30	M2-01	TV Uster	SG kloten handball	31027	
3	<input type="checkbox"/>	14:30	0	14:30	16:00	M1-H1	SG Uster	HC KZO Wetzikon		x
4	<input type="checkbox"/>	16:00	30	16:30	18:00	SPL2	TV Uster	HV Herzogenbuchsee		x
5	<input type="checkbox"/>	18:00	30	18:30	20:00	F2-BB2	handball züri birch \$	HC KZO Wetzikon \$		x

Speichern Spiele ansetzen Hinzufügen

- Mit dem ersten Spiel wird der Hallendienst pro Spieltag gesetzt.
- Der Hallendienst kann mit den Heim-Vereinen in der Auswahl geändert werden.
- Danach mit Button «Speichern» beenden.

Modul «Hallenplanung»

Spieltag gestalten (1)



- Im Spieltag können an den «provisorisch angesetzten Spielen» die Anspielzeiten und/oder die Reihenfolge geändert werden.
- An «definitiv angesetzten Spielen» können keine Mutationen mehr vorgenommen werden (Ausnahme: Spielverschiebung).

Modul «Hallenplanung»

Spieltag gestalten (2)



- Beispiel: Kombiniertes Spieltag mit provisorischen und definitiven Spielen.
- Mit den Anpfiff-, Einspielzeiten (EZ) und der Spiel-Reihenfolge kann der Spieltag nach meinen Bedürfnissen geändert werden.
- Mit «Spiele ansetzen» können die Mutationen geprüft werden.
- **Achtung:** Die Mutationen werden erst mit «Speichern» im System angesetzt.

So 21.02.2016 10:00 - 22:00 [330] 4 Spiele [1 | 3] Uster Buchholz TV Uster

	Fixiert	Zeit von	EZ	Anpfiff	Spielende	Liga-Gruppe	Heim	Gast	Spiel-Nr.	
1	<input type="checkbox"/>	13:00	0	13:00	14:30	FU15E	TV Uster	HSG Leimental		✘
2	<input type="checkbox"/>	14:30	30	15:00	16:30	SPL2	TV Uster	LK Zug II		✘
3	<input type="checkbox"/>	16:30	0	16:30	18:00	F2-01	TV Uster	SG Rümlang-Unterstrass		✘
4	<input checked="" type="checkbox"/>	18:30	0	18:30	20:00	M2-01	TV Uster	TV Uznach	31008	

Speichern Spiele ansetzen Hinzufügen

Modul «Hallenplanung»

Spieltag gestalten (3)



So 21.02.2016 10:00 - 22:00 [330] 4 Spiele [1 | 3] Uster Buch

	Fixiert	Zeit von	EZ	Anpiff	Spielende	Liga-Gruppe
1	<input type="checkbox"/>	13:00	0	13:00	14:30	FU15E
2	<input type="checkbox"/>	14:30	30	15:00	16:30	SPL2
3	<input type="checkbox"/>	16:30	0	16:30	18:00	F2-01
4	<input checked="" type="checkbox"/>	18:30	0	18:30	20:00	M2-01

Speichern Spiele ansetzen Hinzufügen

- Fixierte Spiele [✓] können nicht mehr geändert werden (Ausnahme: SV).

Spiele einzeln ändern:

- Spiele mit der Anpiff- und/oder EZ im Spieltag ändern.
- Unstimmigkeiten werden rot markiert und Fehlermeldungen ausgegeben.
- Bei Fehlern kann nochmals «Spiele ansetzen» geklickt werden.
- Oder den Spieltag zu- und aufklappen (= neu laden).

Modul «Hallenplanung»

Spieltag gestalten (4)



- Reihenfolge ändern
 - Die Nr. 1 gilt immer als Startzeit (Zeit von) inkl. Einspielzeit.
 - Andere Spiele können vorher oder danach berechnet werden.
- Button «Speichern»:
 - Mit dem Button «Speichern» wird der ganze Spieltag neu im System abgespeichert.
- Button «Spiele ansetzen»:
 - Mit dem Button «Spiele ansetzen» wird der Spieltag nach den Änderungen neu berechnet. Die Spiele sind damit noch nicht definitiv gespeichert.
 - Durch das zu- und aufklappen kann wieder der ursprüngliche Zustand der gespeicherten Spiele angezeigt werden (neu laden/refresh).

So 21.02.2016 10:00 - 22:00 [330'] 4 Spiele [1 | 3] Uster Buch

	Fixiert	Zeit von	EZ	Anpfiff	Spielende	Liga-Gruppe
1	<input type="checkbox"/>	13:00	0	13:00	14:30	FU15E
2	<input type="checkbox"/>	14:30	30	15:00	16:30	SPL2
3	<input type="checkbox"/>	16:30	0	16:30	18:00	F2-01
4	<input checked="" type="checkbox"/>	18:30	0	18:30	20:00	M2-01

Speichern Spiele ansetzen Hinzufügen

Modul «Hallenplanung»

Einzelnes Spiel zum Spieltag hinzufügen (1)



So 21.02.2016 10:00 - 22:00 [330'] 4 Spiele [1 | 3] Uster Buch

	Fixiert	Zeit von	EZ	Anpiff	Spielende	Liga-Gruppe
1	<input type="checkbox"/>	13:00	0	13:00	14:30	FU15E
2	<input type="checkbox"/>	14:30	30	15:00	16:30	SPL2
3	<input type="checkbox"/>	16:30	0	16:30	18:00	F2-01
4	<input checked="" type="checkbox"/>	18:30	0	18:30	20:00	M2-01

- Mit Button «Hinzufügen»
- Einzelnes offenes Spiel aus der ganzen Schweiz hinzufügen

Modul «Hallenplanung»

Einzelnes Spiel zum Spieltag hinzufügen (2)



☰ Spiel zum Ansetzen auswählen

So 28.02.2016 10:00 - 20:00 [300] 3 Spiele [1 | 2] Uster Buchholz Offen

Verein

Teams

- HC Malters
- HC March-Höfe
- HC Moudon

Anpfiff *

Offene Spiele --- kein Team ausgewählt ---

Einspielzeit

- Durch Eintippen der Anfangsbuchstaben erscheint die Auswahl.
- Mit dem Cursor herunterfahren, «Enter» drücken oder mit der Maus klicken und dann das Feld mit Tab verlassen.
- Damit werden die Teams und Detaildaten des ausgewählten Vereins geladen.

Modul «Hallenplanung»

Einzelnes Spiel zum Spieltag hinzufügen (3)



⊞ Spiel zum Ansetzen auswählen

So 28.02.2016 10:00 - 20:00 [300] 3 Spiele [1 | 2] Uster Buchholz Offen

Verein

Teams 1

Anpfeiff* Auto Zeit 2

Offene Spiele

	3	Runde	Beginn	Ende	Gast
<input type="radio"/>	3 i	16	28.01.2016	31.01.2016	TV Zofingen 1
<input type="radio"/>	4 i	18	20.02.2016	21.02.2016	SG Yverdon & Crissier
<input type="radio"/>	i	23	09.04.2016	10.04.2016	ATV/KV Basel II
<input type="radio"/>	i	25	23.04.2016	24.04.2016	Handball Emmen

Einspielzeit 5

- 1) Team auswählen - Anzeige der «nicht angesetzten» Spiele
- 2) Checkbox «Auto-Zeit» – Spiel wird auf ersten möglichen Zeitpunkt im Spieltag angesetzt. Oder Eingabe einer gewünschten Anpfeiff-Zeit im Feld daneben.
- 3) Mouse-Over gibt mögliche Konflikt-Information an.
- 4) Gewünschtes Spiel wählen.
- 5) Einspielzeit festlegen. Dann «Spiel übernehmen».

Modul «Hallenplanung»

Einzelnes Spiel zum Spieltag hinzufügen (4)



⊞ Spiel zum Ansetzen auswählen

So 28.02.2016 10:00 - 20:00 [180] 4 Spiele [1 | 3] Uster Buchholz Offen

Warnung - Bitte überprüfen Sie die Meldung und versuchen Sie es erneut. 1 4 x

10:00 - HC Malters vs SG Yverdon & Crissier

- Differenztag: Die Ansetzung des Spiels an diesem Datum verletzt die Regel der Differenztag (D) für HC Malters (F1).
- Differenztag: Die Ansetzung des Spiels an diesem Datum verletzt die Regel der Differenztag (D) für SG Yverdon & Crissier (F1).
- Runderdatum: Die Spielansetzung ist nicht innerhalb der vorgegebenen Runderdaten (20.02.2016).

Kontakt Daten der [Spielplan-Verantwortlichen](#) anzeigen. 2

3 Trotzdem speichern

Verein

Teams

Anpfiff * Auto Zeit

Offene Spiele

		Runde	Beginn	Ende	Gast
<input type="radio"/>	1	16	28.01.2016	31.01.2016	TV Zofingen 1
<input checked="" type="radio"/>	1	18	20.02.2016	21.02.2016	SG Yverdon & Crissier
<input type="radio"/>	1	23	09.04.2016	10.04.2016	ATV/KV Basel II
<input type="radio"/>	1	25	23.04.2016	24.04.2016	Handball Emmen

Einspielzeit

Spiel übernehmen Zurück

- 1) Danach werden mögliche Konflikte die es ggf. zu berücksichtigen gilt in Form von Warnungen angezeigt.
- 2) Link zu den Kontaktdaten der SpIV zwecks allfälligen Absprachen.
- 3) Mit dem Button «Trotzdem speichern» kann es weiter gehen.
- 4) Die Warnung kann mit dem X rechts oben weggeklickt werden.

Modul «Hallenplanung»

Einzelnes Spiel zum Spieltag hinzufügen (5)



So 28.02.2016 10:00 - 20:00 [210] 4 Spiele [1 | 3] Uster Buchholz Offen

Erfolgreich - Der Spieltag wurde erfolgreich gespeichert. x

	Fixiert	Zeit von	EZ	Anpiff	Spielende	Liga-Gruppe	Heim	Gast	Spiel-Nr.	
1	<input type="checkbox"/>	10:00	0	10:00	11:30	F1	HC Malters	SG Yverdon & Crissier		x
2	<input checked="" type="checkbox"/>	13:00	0	13:00	14:30	M2-01	TV Uster	SG kloten handball	31027	
3	<input type="checkbox"/>	15:00	0	15:00	16:30	M1-H1	SG Uster	HC KZO Wetzikon		x
4	<input type="checkbox"/>	16:30	30	17:00	18:30	SPL2	TV Uster	HV Herzogenbuchsee		x

Speichern Spiele ansetzen Hinzufügen

- Das eingefügte Spiel kann jetzt im Spieltag optimiert und dann gespeichert oder wieder entfernt (x) werden.

Programm



- Begrüssung - Vorstellung - Teilnehmerliste
- Einführung und Übersicht
- Grundlagen und Voraussetzungen
- VAT-Module (Login, Übersicht, Einführung)
- Vorstellung der einzelnen Module mit praktischen Beispielen
 - Modul «Mein Vereinskalendar»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 1 - Verfügbarkeiten
 - Modul «Spielplanung»
 - Modul «Hallenplanung» Teil 2 – Spieltag gestalten
- **Kontakte im Spielbetrieb**

Kontakte im Spielbetrieb



- Eure Ansprechpartner auch ausserhalb der Öffnungszeiten 031 370 70 02

- Marianne Misteli Region OST & ZHV 031 370 70 05
- Susi Erni Region NWS & AGP 031 370 70 03
- Susi Erni Region IHV & BeJu 031 370 70 03
- Steffi Hübscher Region ROM 031 370 70 06

Geschafft

-

Herzlichen Dank für
Eure Aufmerksamkeit
und Euren Einsatz!

Feedback gewünscht an vat@handball.ch