

SHV | Schweizerischer Handball-Verband
FSH | Fédération Suisse de Handball
SHF | Swiss Handball Federation



Liveticker – Manuelle Spiele

Erstellt durch: SHV IT-Koordination und Administration
Erstellungsdatum: April 2015
LT Release: 7.0.0
Änderungsdatum: März 2024



Inhalt

1	Einleitung	3
2	Voraussetzungen	3
2.1	Technische Voraussetzungen	3
2.2	Voraussetzungen	3
3	Generelles	4
3.1	Manuelles Spiel laden	4
3.2	Einstellungen > Spiel-Infos / Team-Funktionäre	4
3.3	Einstellungen > Teams / Spieler suchen (Nicht-SHV-Team)	5
3.4	Einstellungen > Teams / Spieler suchen (SHV-Team)	5
3.5	Einstellungen > Teams	6
3.6	Liveticker	6
4	Reports	7

1 Einleitung

Dieses Dokument beschreibt die Anwendung des Livetickers für sogenannte „Manuelle Spiele“.

Die Grundlegenden Funktionalitäten des Live-Tickers sind in der Dokumentation „SHV - Anleitung für Live Ticker x.x.pdf“ beschrieben.

In dieser Dokumentation wird nur auf die spezifischen Voraussetzungen und Änderungen eingegangen

2 Voraussetzungen

Sogenannte „Manuelle Spiele“ sind für EHF-, Vereins-, Champions-League-, Test- oder Turnier-Spiele gedacht und können so auch mit dem SHV-Liveticker bedient und im lokalen SHV-Web angezeigt werden.

Voraussetzung ist die Erfassung der Spiele im SHV-Verbandssystem VAT. Für das SHV-Vereins-Team können dadurch auch die bereits am Team gespeicherten Spieler als Vorlage ausgegeben werden.

Alle Manuellen Spiele werden auf jeden Verein angezeigt bzw. können mit jedem Login ausgewählt werden.

Als Report stehen das Matchblatt, der SHV-Spielbericht und der Medienreport zur Auswahl. Das getickerte Spiel wird Online im Web unter www.handball.ch/matchcenter/liveticker angezeigt.

Aus einem manuellen Spiel erfolgt kein Upload der Spiel- und Spielerstatistiken des SHV (VAT). Es wird also keine Statistik ausserhalb des Livetickers im SHV geführt.

2.1 Technische Voraussetzungen

Manuelle Spiele müssen für die Erfassung bei der SHV-Geschäftsstelle mittels Online-Formular bestellt werden. www.handball.ch/liveticker

2.2 Voraussetzungen

Manuelle Spiele müssen für die Erfassung bei der SHV-Geschäftsstelle bestellt werden.

Der Live-Ticker für manuelle Spiele geht NUR im Online-Modus!

Für die Erfassung der Spieler der Nicht-SHV-Teams werden vor dem Spiel die Spielerlisten mit Dress-Nummer, Name, Vorname und ggf. mit Geburtsdatum (Jhg. auf Spielbericht) benötigt!

3 Generelles

3.1 Manuelles Spiel laden



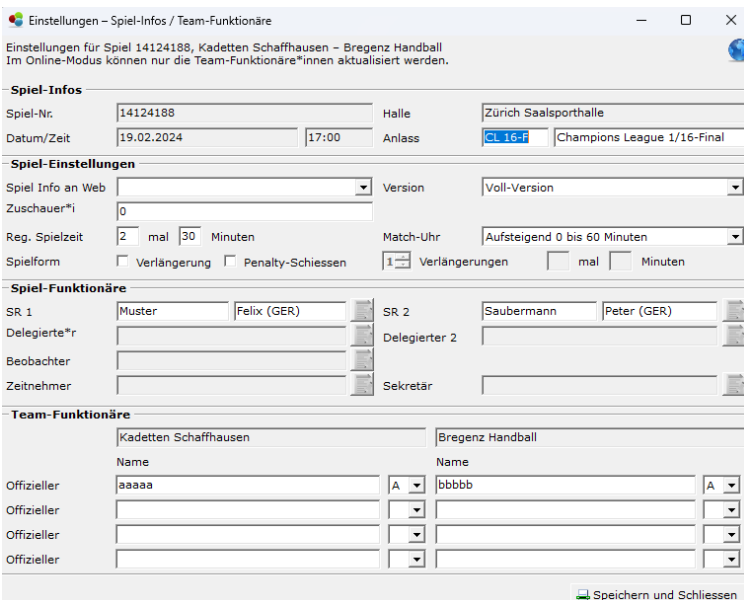
Beim Login:

Im Dialog „Spiele zum Synchronisieren auswählen“ kann mit der Checkbox „Manuelle Spiele“ die Auswahl für „nächste Spiele“ gewechselt werden.

Falls vorhanden werden hier verfügbare Spiel angezeigt.

Achtung: Die Anzeige manueller Spiele ist NICHT an ein Vereins-Login gebunden. D.h., jeder Verein sieht diese Spiele, muss sie aber nicht auswählen.

3.2 Einstellungen > Spiel-Infos / Team-Funktionäre



Spiel-Infos / Team-Funktionäre

(Es werden nur die betroffenen Felder beschrieben)

Anlass:

Kurz/Lang. Beschreibung der Spielklasse, -Art, statt Liga.

Kommt zur Anzeige im Web und auf den Reports

SR 1/2: Name, Vorname

SR 2 ist optional.

Del 1/2: Keine Eingabe möglich

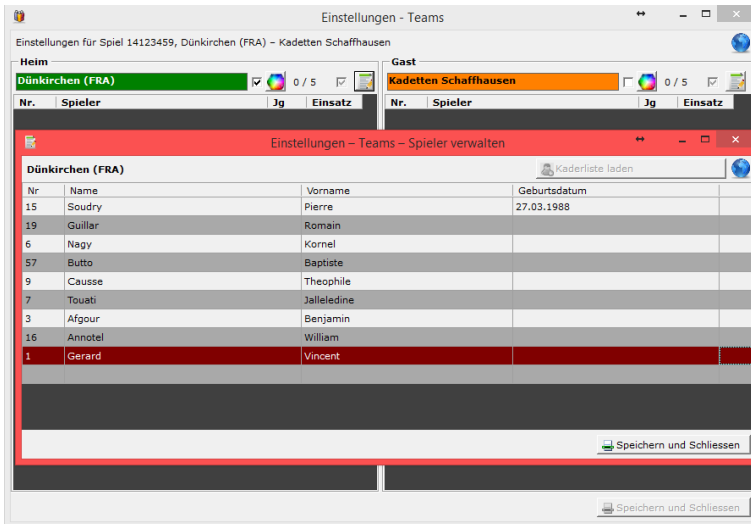
Beobachter: Keine Eingabe möglich

ZN/Sekr.: Keine Eingabe möglich

LT-Operator 1/2: Name Vorname

LT-Operator 2 ist optional

3.3 Einstellungen > Teams / Spieler suchen (Nicht-SHV-Team)



Teams:

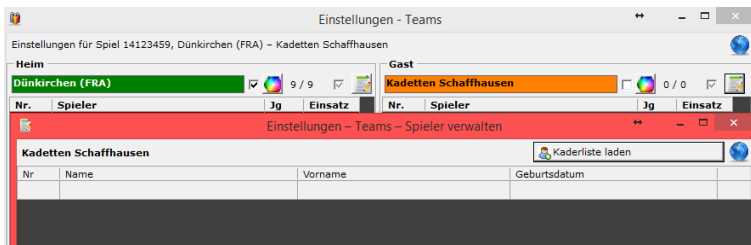
Beim Nicht-SHV-Team mit dem Button „Spieler suchen“ den Dialog Spieler verwalten öffnen.

Dann die Spieler mit Dressnummer, Name, Vorname und ggf. mit Geburtsdatum erfassen.

Das Geburtsjahr wird im SHV-Spielbericht angezeigt.

Mit Speichern und Schliessen das Fenster schliessen.

3.4 Einstellungen > Teams / Spieler suchen (SHV-Team)



Teams:

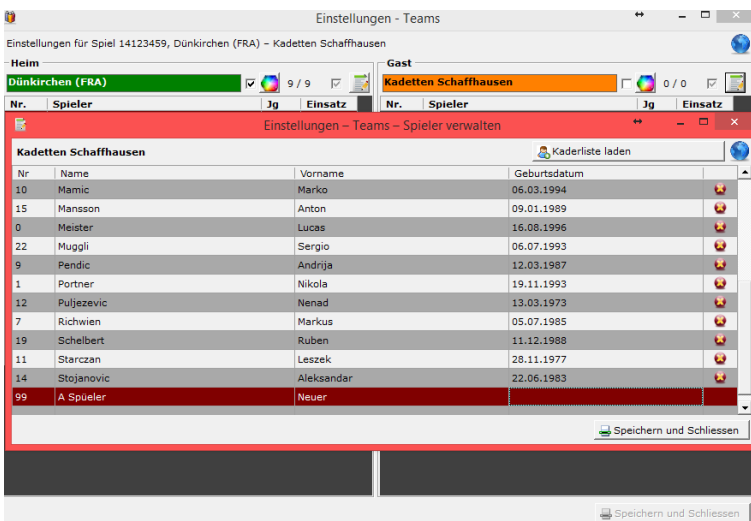
Beim Nicht-SHV-Team mit dem Button „Spieler suchen“ den Dialog Spieler verwalten öffnen.

Mit dem Button „Kaderliste laden“ können die Spieler aus der Kaderliste geladen werden.

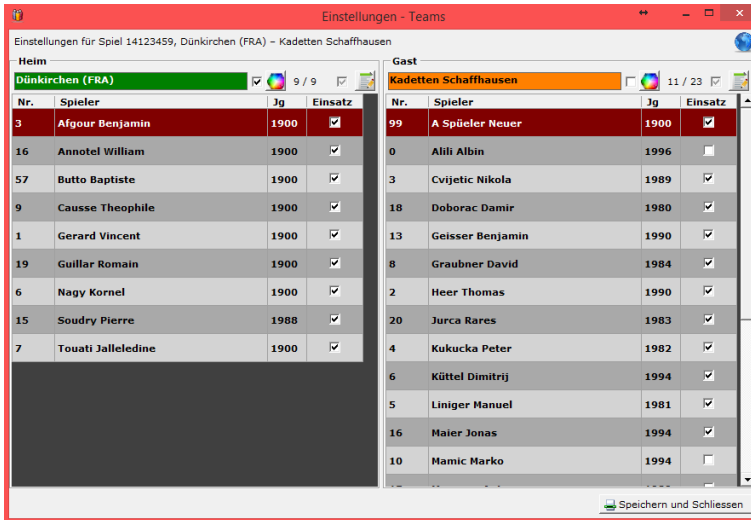
Mit 🗑️ können Spieler aus dieser Liste entfernt werden.

Falls Spieler nicht vorhanden sind, können sie am Schluss dieser Liste ergänzt werden.

Mit Speichern und Schliessen das Fenster schliessen.

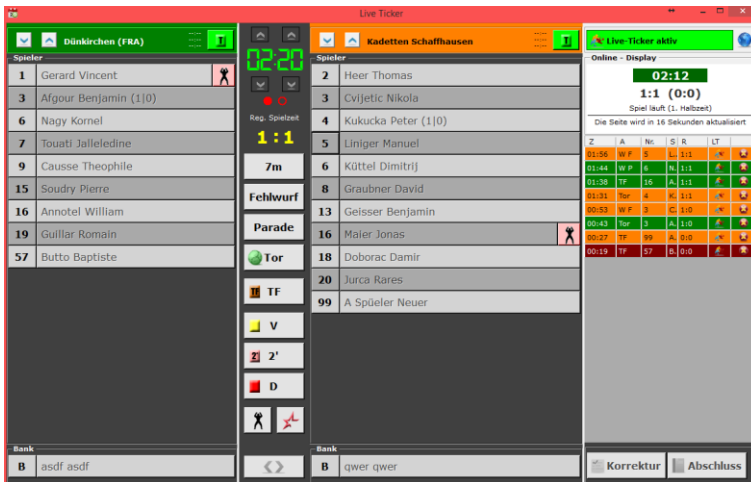


3.5 Einstellungen > Teams



Nach der Erfassung bzw. Auswahl der Spieler kann dieses Fenster über „Speichern und Schliessen“ geschlossen werden.

3.6 Liveticker



Die weitere Anwendung des Livetickers ist für alle anderen Spieltypen gleich.



Ein blinkender Torwart bedeutet, dass noch kein(e) Torhüter*innen für Heim und/oder Gast markiert sind.

Torwart im Spielerbereich

Spieler*innen	
1	PILIPOVIC Kristian
4	BEN ROMDHANE Mehdi
7	CAÑELLAS Joan
10	BARTÓK Donát
12	HEDINGER Lukas
14	BEN ROMDHANE Sadok
16	MADER Constantin
17	BRÜCKER Jost
18	PIETRASIK Ariel
19	MARKOVIC Zoran

Torwart im eigenen Bereich

Torhüter*innen	
1	PILIPOVIC Kristian
12	HEDINGER Lukas
16	MADER Constantin

Spieler*innen	
4	BEN ROMDHANE Mehdi
7	CAÑELLAS Joan
10	BARTÓK Donát
14	BEN ROMDHANE Sadok
17	BRÜCKER Jost
18	PIETRASIK Ariel
19	MARKOVIC Zoran

Torwart-Anzeige

Die Torhüter*innen und Spieler*innen können in Liste oder in gruppierter Form angezeigt werden.

Extras > Einstellungen

4 Reports

Für die Manuellen Spiele stehen folgende Berichte zur Verfügung:

- Matchblatt
- SHV-Spielbericht
- Medienbericht